

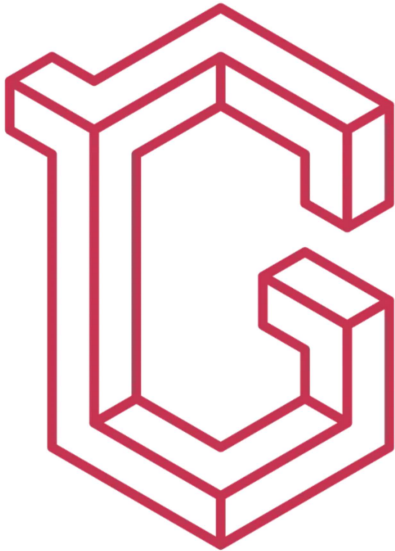
游戏出版合规解读：送审版本和上线版本要至少有80%重合度

游戏新知君 2024年09月26日 20:05 广东

昨日（9月25日），广州市黄埔区音像与数字出版协会主办，联合广州市版权协会、广东音像出版社以及万川企服共同举行了《网络游戏出版合规讲座》，这场讲座是2024年广州市黄埔区动漫游戏产业发展系列活动的第一场活动。

本次讲座分为三个环节，**第一是对于现今网络游戏领域法律法规的政策解读；第二是网络游戏内容合规案例的讲解，并且对游戏出版评分标准规则进行较为详细的解读；第三是对二次元游戏合规要点的介绍。**其中，第二环节关于游戏内容出版评分规则案例分析以及第三环节对二次元游戏合规要点的解读都是**首次出现**。

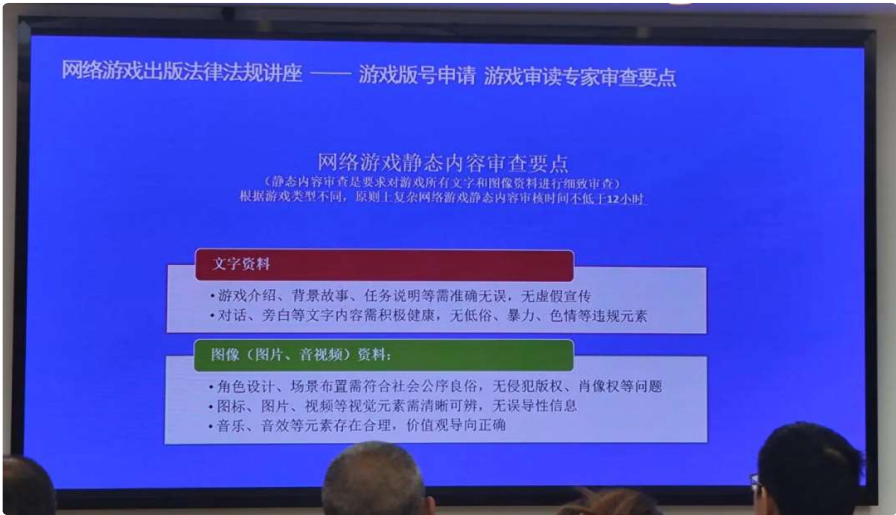
游戏新知大致将整场讲座的重要信息整理如下：



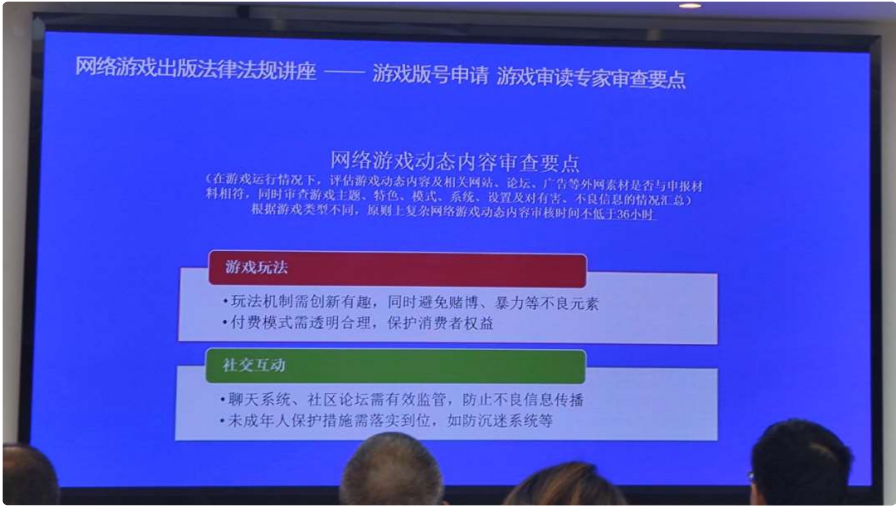
出版领域法律法规解读

网络游戏领域遵循国家出版政策，主要参考《网络出版服务管理规定》和《出版管理条例》，还有各项相关补充规定。

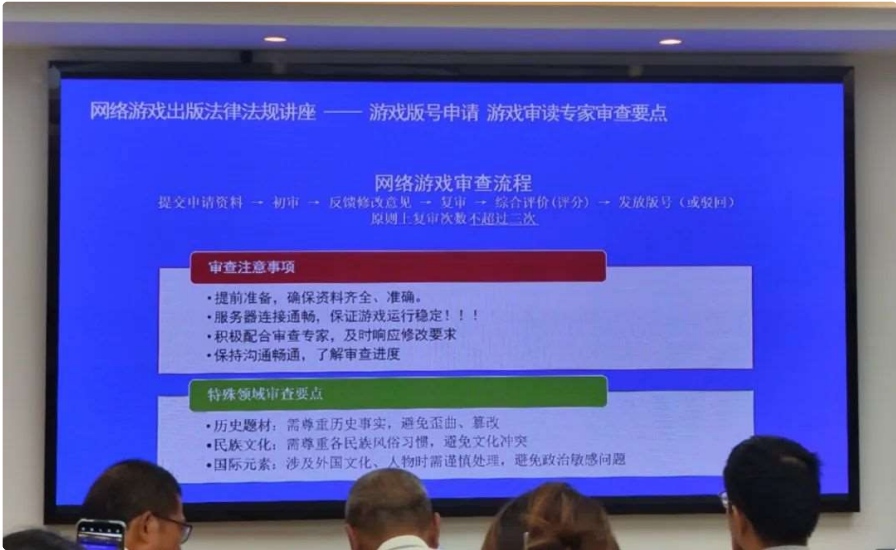
会中提到了游戏出版审查的必须环节：「专家审读」，其中又分静态内容审查与动态内容审查。静态内容审查指「要求对游戏所有文字和图像资料进行细致审查」，另外，「**根据游戏类型不同，原则上复杂网络游戏静态内容审核时间不低于12小时**」。



动态内容审查则是「在游戏运行情况下，评估游戏动态内容及相关网站、论坛、广告等外网素材是否与申报材料相符，同时审查游戏主题、特色、模式、系统、设置及对有害、不良信息的情况汇总」，这边的标准要求较高，「根据游戏类型不同，原则上复杂网络游戏动态内容审核时间不低于36小时」。

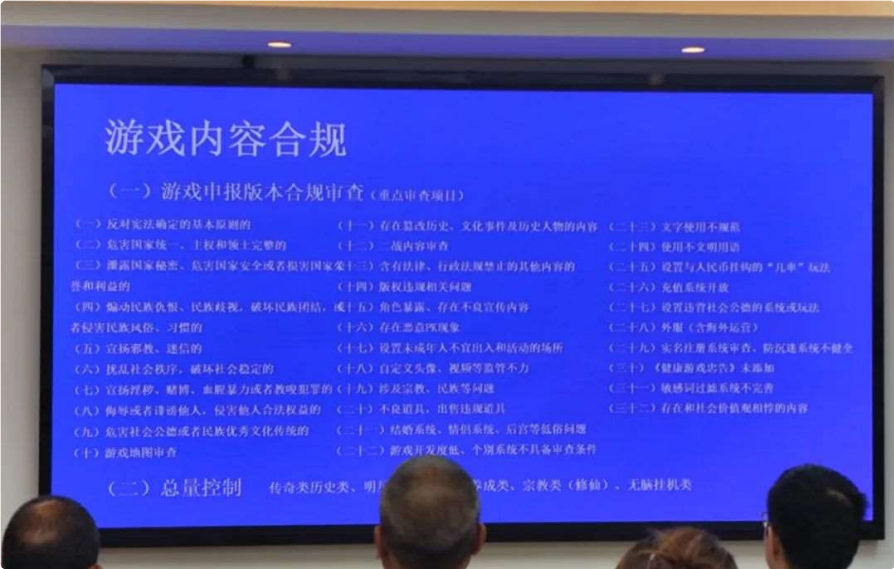


值得一提的是，会上特地强调了「在《网络出版服务管理规定》第二十四条的要求范围内，外服版本需与国服版本保持一致」，以及不能出现包含音乐、音效在内的版权问题。另外，在版号申请流程当中，游戏在经历审核后需根据反馈意见进行「全面修改」，而后进行复审，复审次数原则上不超过三次。



会中提到了游戏内容合规的具体事项，共有三十二项，每一项都举出了具体实例。此外，对传奇类、历史类、明星养成类、恋爱养成类、宗教类（修仙）以及无脑挂机类题材的低质游

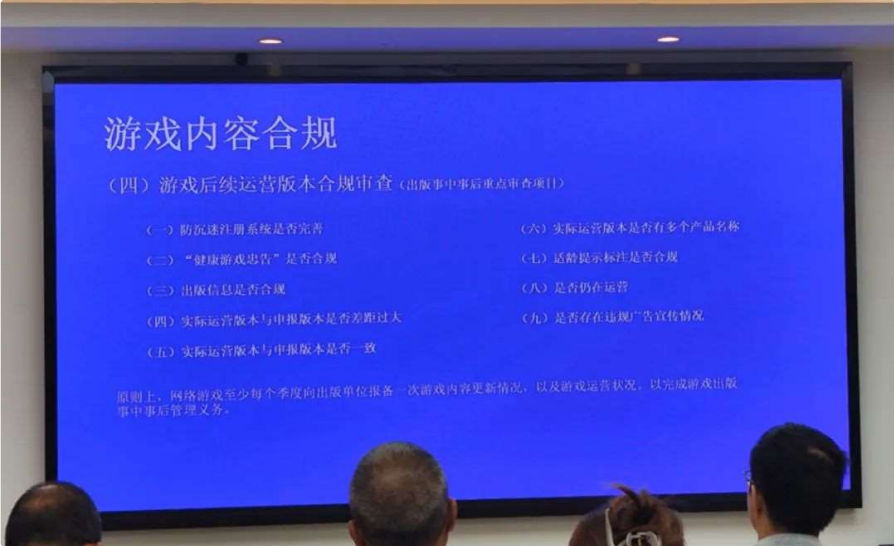
戏，出版署将进行总量控制。也就是说，这些题材的游戏在一次审核周期所能获得的版号是有限的。

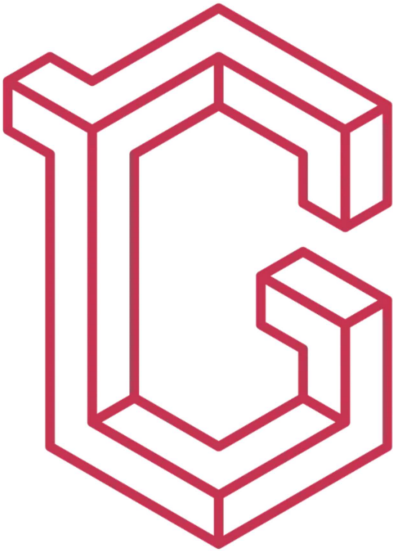


关于游戏后续运营版本合规审查的具体信息值得关注，讲座PPT当中也称其为「出版事中事后重点审查项目」，演讲人提到考虑到游戏在申报期间时间较长，游戏处于持续开发阶段，但依然要求游戏的送审版本尽量与上线版本等同，**上线版本要保证与送审版本至少80%的重合度**。

游戏上线后，根据《关于移动游戏出版服务管理的通知》（新广出发〔2016〕44号）第六条规定，**一旦游戏有升级作品及新资料片，特别是「指故事情节、任务内容、地图形态、人物性格、角色特征、互动功能等发生明显改变」，改变的内容较原始申报版本内容超过30%，就有需要重新申请新版号**。至于更新内容是否超过30%，标准则由出版单位来判定。

会上同时强调「原则上，网络游戏至少每个季度向出版单位报备一次游戏内容更新情况，以及游戏运营状况，以完成游戏出版事中事后管理义务」。





内容合规评分标准及具体实例

本次讲座对游戏出版试行的「游戏出版审查评分规则」进行解读，分为五个方面：观念导向、原创设计、制作品质、文化内涵以及开发程度，其中有两项可一票否决的评分标准，即明显存在导向问题以及明显存在版权侵权行为。

总体要求：

为进一步健全游戏评价和反馈机制，推动游戏企业严肃对待游戏送审工作，更加认真打磨质量，更加注重游戏作品的政治导向、价值取向、文化内涵，中宣部出版局组织2名以上专家在对游戏作品进行审查的基础上，根据游戏品质进行评分，为审批工作提供更为科学准确的参考依据，充分发挥前置审批的“风向标”作用，推动行业高质量发展。

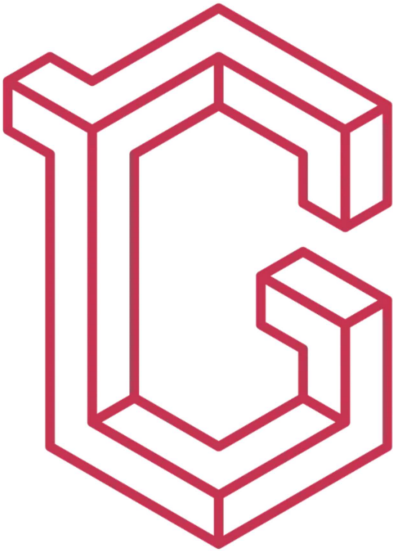
	审查维度	审核细则	评分标准
观念导向	政治立场	是否坚持马克思主义中国化时代化	满分10分，一票否决
	意识形态	是否坚持社会主义核心价值观	满分10分，一票否决
原创设计	游戏题材	是否属于国家鼓励发展的题材	满分10分
	游戏玩法	是否具有创新性	满分10分
制作品质	画面表现	画面表现是否清晰、流畅	满分10分
	音效表现	音效表现是否清晰、流畅	满分10分
文化内涵	故事情节	故事情节是否具有吸引力	满分10分
	角色设定	角色设定是否具有特色	满分10分
开发程度	开发进度	开发进度是否符合要求	满分10分
	测试反馈	测试反馈是否积极	满分10分

针对五个方面里的每一条审核细则，讲座当中都给予了具体实例，正面反面都有，在此以「是否具备正确的历史观、人生观、价值观、世界观」作为例子。



值得一提的是，这套评分标准的基础分为3分，**游戏倘若能在这套标准下达到平均分3分则即可成功拿到版号**。如果能达到平均分4分以上，即可被视为精品游戏优先出版。

如果送审游戏未达到平均分3分，则会被出版署视为「不具备出版价值」，可能会面临延时出版或不予出版。



二次元游戏合规要点

「二次元游戏合规要点」同样是本次讲座的重点，演讲人以市面上不少热门游戏为例，讲述了非常多不能出现的要素，具体罗列如下：物化女性、物化男性、制造男女对抗、物品拟人化、违反正常恋爱观、「低俗、裸露、色情、暴力、过分暧昧挑逗暗示」、违反公序良俗，宣扬宗教迷信、同性暧昧、血亲暧昧、畸形爱恋、成人幼态化、幼童成人化、男人雌性化以及后期舆情管控。

其中，「物品拟人化」是本次讲座当中着重提到的元素，尤其是兽耳元素以及兵器拟人，未来这方面表现形式的产品获得版号的难度或许会很大。



/ END /

